|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa Postaci** | | | | |  | | | | |
| **Umiejętności Podstawowe** | | | | | **Wytrzymałość i rany** | | | | |
| **Siła** | **Intuicja** | | **Refleks** | | **Aktualne**  **Zdrowie** | | / | | |
|  |  | |  | | **Aktualny**  **Pancerz** | | / | | |
| **Prędkość** | |  | | |
| **Umiejętności Przetrwania** | | | | | **Punkty**  **Przemiany** | |  |  |  |
| Atletyka | | Siła | |  |
| Akrobatyka | | Refleks | |  | **Zmęczenie** | |  |  |  |
| Skradanie się | | Refleks | |  |  |  |  |
| Spostrzegawczość | | Intuicja | |  | **Zawód** |  | | | |
| Przeszukiwanie | | Intuicja | |  |
| Parkour | | Refleks | |  | **Perki** | | | | |
| Zastraszenie | | Siła | |  |  | | | | |
| Oszustwo | | Intuicja | |  |  | | | | |
| Targowanie się | | Intuicja | |  |  | | | | |
| Medycyna | | Intuicja | |  |  | | | | |
| Przyroda | | Intuicja | |  |  | | | | |
| Kradzież kieszonkowa | | Refleks | |  |  | | | | |
| Otwieranie zamków | | Refleks | |  |  | | | | |
| Wytwarzanie | | Siła | |  |  | | | | |
| Śledztwo | | Intuicja | |  |  | | | | |

**Ekwipunek: | Udźwig \_\_\_/\_\_\_kg**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nazwa** | **Waga** | **Ilość** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Broń** | **Amunicja** | **Efektywność** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imię postaci: | Wiek | Wzrost | Waga |
|  |  |  |  |
| Backstory: | | Organizacje | |
|  | |  | |
| Wygląd (zdjęcie) | | Sojusznicy | Wrogowie |
|  | |  |  |